



ESPRIT



BRUTALITÉ



CHASSE



TEMPÊTE

CP Compétence passive - Fonctionne automatiquement.

EG Effet de groupe - Effet étendu aux alliés proches.

RA Réserve d'armes - Possibilité d'utiliser une attaque spéciale. Compétence passive.

AP Attaque principale - Utilisez votre attaque principale.

ER Énergie réservée - Activer/désactiver. Si vous activez cette option, une partie de votre énergie sera réservée.

Points de maîtrise

32

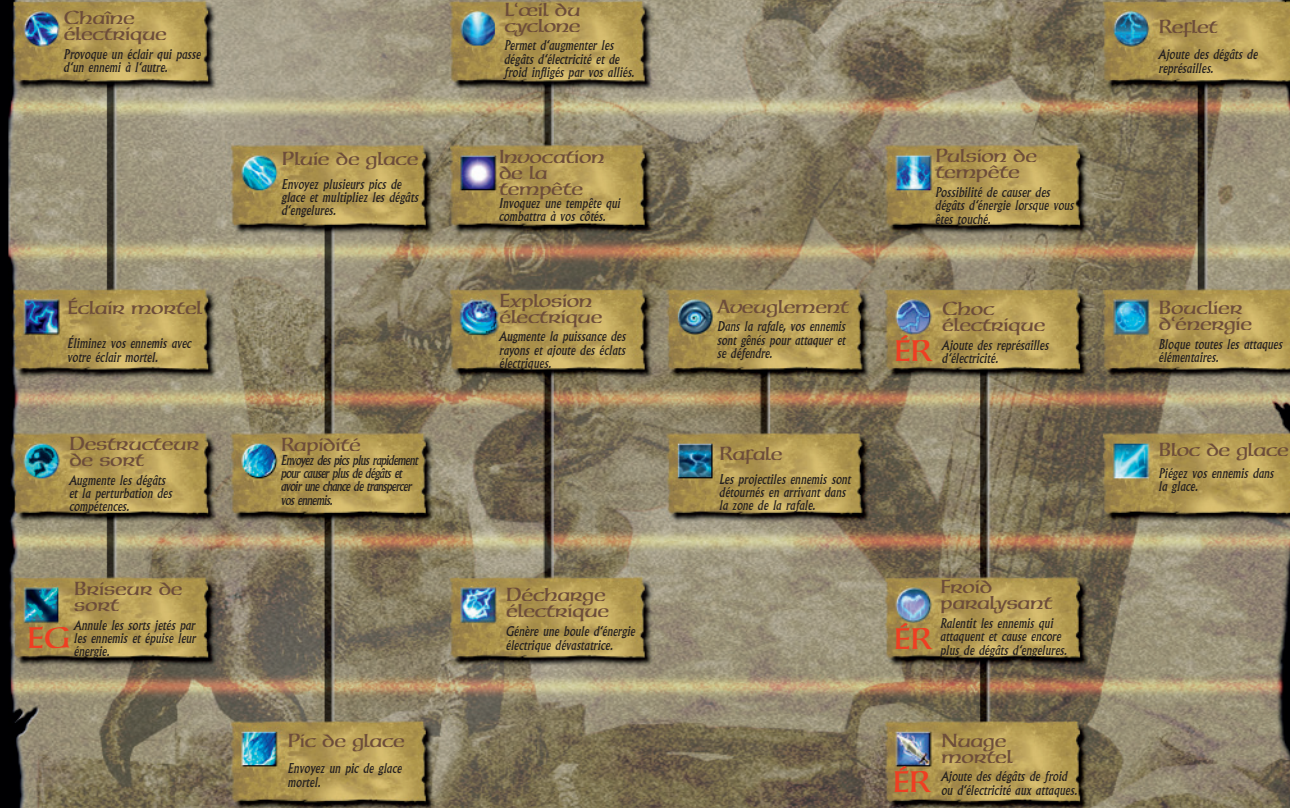
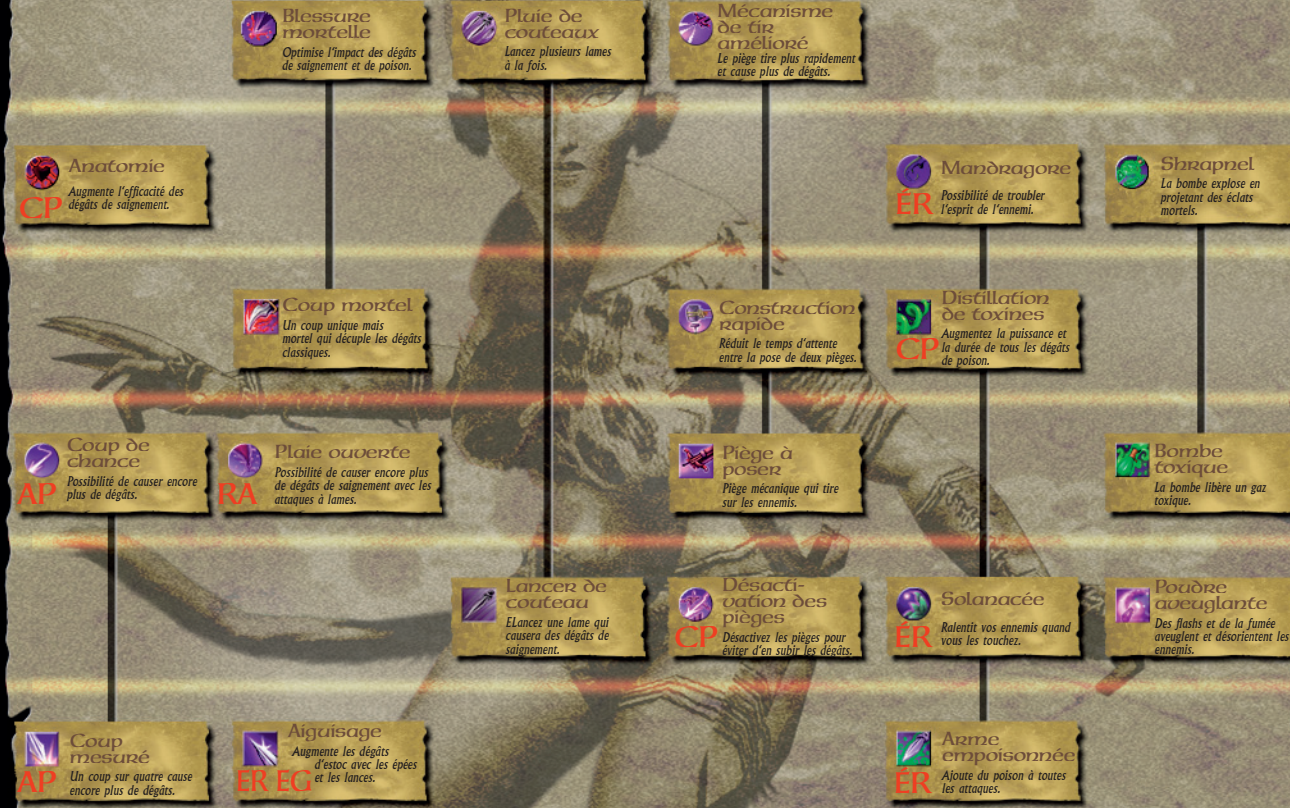
24

16

10

4

1





GUERRE



NATURE



DÉFENSE



TERRE

CP Compétence passive - Fonctionne automatiquement.

EG Effet de groupe - Effet étendu aux alliés proches.

RA Réserve d'armes - Possibilité d'utiliser une attaque spéciale. Compétence passive.

AP Attaque principale - Utilisez votre attaque principale.

ÉR Énergie réservée - Activer/désactiver. Si vous activez cette option, une partie de votre énergie sera réservée.

Points de maîtrise

32

24

16

10

4

1

